**Отчет о тестировании мобильной игры “Farming Fever”**

**1. Общая информация**

• **Название игры**: Farming Fever

• **Версия игры**: bv:0.7.0.0. cv:0.7.0.01

• **Дата тестирования**: 7 сентября 2024 года

• **Исполнитель**: Олеся

• **Цель тестирования**: Проверка функциональности и стабильности интерфейса, а также производительности игры в ранней альфа-версии.

**2. Среда тестирования**

• **Операционная система**: Android 12, Android 15

• **Тестируемые устройства**:

• Pixel За XL

• Samsung Galaxy Tab S6 SM-T865

• Pixel 6

**3. Типы тестирования**

• **Функциональное тестирование**: Проверка работы кнопок, игровых механик и взаимодействия с пользователем.

• **UI/UX-тестирование**: Оценка удобства использования интерфейса и его отзывчивости.

• **Тестирование производительности**: Оценка работы игры при различных взаимодействиях с интерфейсом и проверка на стабильность.

**4. Результаты тестирования**

**4.1. Производительность**

• В целом игра работает стабильно на тестируемых устройствах, однако обнаружены критические проблемы с элементами интерфейса, а также ошибки при работе с внутриигровыми покупками и отображением контента.

**4.2. Выявленные баги**

| ID | Наименование бага | Среда тестирования | Описание шагов воспроизведения | Фактический результат | Ожидаемый результат | Статус | Серьезность | Приоритет |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Не нажимается кнопка "Помощь" | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Нажать на значок шестеренки в правом нижнем углу | Кнопка не реагирует на нажатие | При нажатии на кнопку осуществляется переход на страницу поддержки Matryashka Games | Открыт | Minor | P1 High |
| 2 | Не нажимается кнопка "Политика конфиденциальности" | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4.Нажать на значок шестеренки в нижнем правом углу  5. Нажать кнопку "Об игре"  6. Нажать кнопку "Политика конфиденциальности" | Кнопка не реагирует на нажатие | При нажатии на кнопку "Политика конфиденциальности", осуществляется переход на страницу с документом о политике конфиденциальности | Открыт | Minor | P1 High |
| 3 | Висящие иконки подарочной коробки за каждый день игры | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Нажать на иконку будильника с процентами, открывающей магазин  5. Нажать на кнопку "Забрать"значок подарочной коробки для принятия подарка | Надпись награда и иконка самого подарка перекрывают магазин и висят, пока не закроешь магазин и не тыкнешь на сами подарки | При нажатии на кнопку "Забрать", всплывают иконки с подарками и надпись Награда в отдельном окне, чтобы не было наложения на другие элементы магазина. и при нажатии исчезает. | Открыт | Minor | P1 High |
| 4 | Не списываются и не пополняется баланс $  Баланс денежных купюр при покупках в магазине отображается не корректно | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Нажать на иконку будильника с процентами, открывающей магазин  5. Во вкладке ежедневные предложения  -пополнить баланс за счет просмотра рекламного ролика, нажать на кнопку Free с изображением кадра для пополнения баланса на 500$  -либо купить 850$ за камни | Рекламный ролик не запускается. Баланс $ остается прежним.  При любых покупках в магазине баланс не меняется  При покупке $ за камни баланс камней уменьшается на сумму покупки, а баланс $ остается прежним | После просмотра рекламного ролика баланс $ увеличивается на сумму (500$).  При покупки 850$ за камни, баланс камней уменьшается на сумму покупки, а баланс $ увеличивается на 850$  При осуществлении покупок пакетов в магазине, происходит списание $ с баланса | Открыт | Major | P1 High |
| 5 | Некорректный подсчет жизней при покупке пакета "Набор профессионала | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Нажать на иконку будильника с процентами, открывающей магазин  5. Во вкладке ежедневные предложения нажать на кнопку покупки пакета "Набор профессионала" | При покупке пакета набор профессионала (12 ч), происходит увеличение показателя жизни на 1 день | При покупке пакета набор профессионала с увеличением продолжительности жизней (12 ч), происходит увеличение показателя жизни на 12 часов | Открыт | Major | P1 High |
| 6 | Не отображаются бустеры, купленные в пакетах | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Нажать на иконку будильника с процентами, открывающей магазин  5. Купить пакет "Набор чемпиона" 6. Купить пакет "Набор профессионала" 7. Купить пакет "Набор специалиста" 8. Купить пакет "Набор мастера" 9. Купить пакет "Набор любителя" 10. Купить пакет "Набор новичка" | Баланс камней увеличился в соответствии с количеством в пакетах, баланс $ остается не изменился.  Бустеры не активны. | Баланс камней увеличился в соответствии с количеством в пакетах, баланс $ уменьшился на сумму покупок.  Счетчики бустеров активизировались. | Открыт | Major | P1 High |
| 7 | При выключении экрана, переходе устройства в режим гибернации игра не приостанавливает свою работу (не сворачивается) | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Нажать на устройстве на кнопку выключения экрана для перехода в режим гибернации.  5. Нажать на кнопку включения экрана для выхода из режима гибернации | При нажатии кнопки для выхода из режима гибернации сразу отображается игра | При нажатии кнопки для выхода из режима гибернации отображается рабочий стол, а игра свернута и находится в режиме ожидания (фоново) | Открыт | Major | P1 High |
| 8 | Не отображается реклама, при покупке дополнительной жизни | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Нажать на кнопку + в верхнем левом углу для покупки дополнительной жизни  5. Нажать на кнопку "Бесплатно" | При нажатии кнопки происходит увеличение счетчика жизни на 1 жизнь, можно продолжать игру | При нажатии кнопки, идет показ рекламного ролика с отсылкой в маркет мобильных приложений для установки игры, после окончания рекламного блока происходит увеличение счетчика жизни на 1 жизнь, можно продолжать игру | Открыт | Major | P1 High |
| 9 | Не нажимается кнопка играть после окончания уровней | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Пройти игру полностью  5. Нажать на кнопку "Играть" в всплывшем окне с новой игрой | При нажатии кнопки происходит переход в маркет для установки новой игры | При нажатии кнопки, идет показ рекламного ролика с отсылкой в магазин мобильных приложений для установки игры, после окончания рекламного блока происходит увеличение счетчика жизни на 1 жизнь, можно продолжать игру | Открыт | Minor | P2 Medium |
| 10 | Самопроизвольное завершение уровня 28 | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4.Пройти игру до 28 уровня  5. Собрать пшеницу  6. Поставить пшеницу для выпечки хлеба  7. Подождать пока хлеб подгорит  8. Нажать на любую часть экрана, когда всплывет надпись: Не дайте вашей продукции испортиться! | При нажатии на экран, выскакивает окно: почти получилось, где предлагается сдаться или перезапустить уровень, при нажатии на крестик для закрытия окна уровень перезапускается.  При нажатии на кнопку "сдаться" и "выйти", так же перезапускается уровень.  При нажатии на продолжение за камни, уровень продолжается | При нажатии на экран, игра продолжается | Открыт | Critical | P1 High |
| 11 | Несоответствие иконки хлеб у покупателя и продавца | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Дойти до уровня 4 где появляется печь для хлеба  5. Купить улучшение для хлеба  6. Поставить пшеницу для выпечки хлеба  7. Дождаться покупателя хлеба | Выпекается и продается буханка, а у покупателя в иконке отображается, что он хочет купить батон | Выпекается и продается буханка, у покупателя в иконке отображается, что он хочет купить буханку | Открыт | Minor | P2 Medium |
| 12 | Несоответствие иконки молоко у покупателя и продавца | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Дойти до уровня 2 где появляется корова  5. Купить улучшение молока  6. Дождаться покупателя молока | Бутылки с молоком после улучшения имеют тот же дизайн, что и до улучшения | Молоко в бутылках после улучшения имеет новый дизайн, который соответствует запросу покупателя | Открыт | Minor | P2 Medium |
| 13 | Вытягивание картинки достижения | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Пройти уровень  5. Дождаться в меню как отразится открывшееся достижения | Изображение открывшегося достижения после завершения уровня, вытягивается перемещается в центр экрана и белеет | Изображение открывшегося достижения после завершения уровня, перемещается в центр экрана без изменений цвета и деформаций | Открыт | Minor | P2 Medium |
| 14 | Некорректный подсчет покупателей | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Проходить уровень | Счетчик покупателей уменьшается с приходом покупателей к прилавку | Счетчик покупателей уменьшается по факту продажи товара покупателю | Открыт | Major | P1 High |
| 15 | Не отображается полное название игры на экране телефона | ОС: Android 12  Устройства: Pixel За XL, Galaxy Tab S6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру  3. Зайти в игру  4. Проходить уровень | На экране телефона отображается значок игры и не полное название | На экране телефона отображается значок игры и полное название | Открыт | Major | P1 High |
| 16 | Игра не устанавливается на Android 15 | ОС: Android 15  Устройства: Pixel 6 | 1. Перейти по ссылке из, присланного, файла  2. Установить игру | При установке из файла выдает ошибку | При установке из файла установка должна выполниться успешно | Открыт | Critical | P1 High |

**5. Рекомендации**

1. Исправить критические ошибки с элементами интерфейса (например, кнопки “Помощь”, “Политика конфиденциальности”).

2. Обеспечить корректное отображение иконок наград и предметов при совершении покупок.

3. Проверить корректность работы счетчиков (баланса денежных средств, жизней, покупателей).

4. Провести дополнительные тесты по сворачиванию игры при переходе устройства в режим гибернации.

**6. Заключение**

В процессе тестирования версии игры bv:0.7.0.0. cv:0.7.0.01 были выявлены серьезные проблемы с взаимодействием с интерфейсом и внутри игровыми механиками. После устранения критических багов и доработки системы покупок и взаимодействий с игроком рекомендуется провести повторное тестирование перед выпуском новой версии игры.